

NOM : Tête de Chien

TYPE : Seigneur de Guerre

PENCHANT : Chef de meute

COMPTEUR :

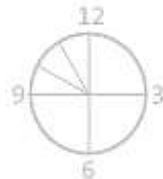
3H00 Blocus de Crépuscule

6H00 Début de Pénurie dans Crépuscule. Premières restrictions et premiers signes d'agitation parmi les habitants

9H00 Premiers raids furtifs. Quelques morts à chaque fois. Des prisonniers sont faits.

10H00 Les prisonniers sont exécutés et exposés. Message demandant une reddition sans conditions.

11H00 Petite baston interne entre les partisans de la reddition et ceux qui pensent qu'il faut se défendre.

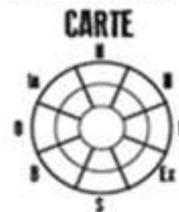


DESCRIPTION & PNJ :

- Tête de Chien
- Gros Gang
- Motos, voitures, Ulm...
-
-
-
-

NOTES :

-



MENACES LIÉES
La Suisse