

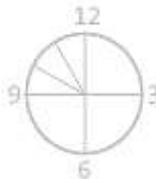
**NOM :** L'Œuvre

**TYPE :** Malheur

**PENCHANT :** Illusion

**COMPTEUR :**

**3H00** Un pêcheur trouve un lecteur K7, le met en marche. Une étrange mélodie s'en échappe, réveillant l'Œuvre qui prend possession de son esprit.



**6H00** Petit à petit, l'Œuvre étend son emprise à d'autres pêcheurs. Début de l'aménagement du sanctuaire dans les tréfonds de la ville engloutie.

**9H00** La plupart des pêcheurs sont sous l'emprise de l'Œuvre. Ils sont plus résistants, même s'ils perdent des bouts. Ils passent tout leur temps à l'aménagement du sanctuaire et ne ramènent plus rien de leurs recherches dans la Ville Engloutie.

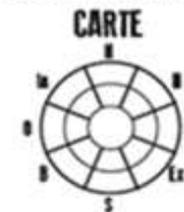
**10H00** Premières disparitions dans la population (Bâtards, villageois...). Et premières victimes sacrificielles, histoire de nourrir les adeptes de l'œuvre.

**11H00** L'œuvre étend son emprise. Les villageois passent sous son influence. Achèvement du sanctuaire.

**12H00** Les adeptes se lâchent totalement. L'œuvre se révèle, semant le chaos et la désolation sur son passage.

**DESCRIPTION & PNJ :**

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 



**MENACES LIÉES**

**NOTES :**

La première fois que tu entends l'enregistrement sur la K7, lance +Zarb. Quel que soit ton résultat, quelque chose s'insinue dans ton esprit.

- Sur 10+, tu résistes
- Sur 7-9, tu résistes mais le quelque chose qui a tenté de pénétrer dans ton cerveau parvient à t'arracher, au choix
  - o Ta plus grande peur
  - o La pire chose que tu ais pu faire, ce que personne ne sait
- Sur 6-, comme pour 7-9, sachant que ce n'est là que le début.